

Антон Ступников

Дизайн-менеджер и продуктовый дизайнер

funkdu@gmail.com t.me/funkdu stupnikov.su

Помогаю создавать удобные и конкурентоспособные продукты, изучая и понимая потребности пользователей, их мотивы и желания, учитывая технические и бизнес-ограничения.

Интересуюсь амбициозными инхаус-продуктами и стартапами с полной удалённой занятостью. Могу заниматься развитием продукта с нуля, или подключиться в уже существующий на любом цикле.

Подход Напрямую контактирую с заинтересованными лицами. Уточняю и формирую цели, бизнес-требования и гипотезы. Изучаю аналитику, метрики. Проектирую, тестирую, согласую и презентую решения. Общаюсь с разработчиками, готовлю тех. документацию и слежу за реализацией вплоть до релиза. Провожу проблемные интервью и собираю обратную связь. Изучаю существующие решения, рынок и конкурентов.

Опыт работы	2022...н. в.	Трипстер Руководитель дизайна	Развиваю маркетплейс авторских экскурсий и туров от местных жителей по всему миру. Помогаем путешественникам делать неожиданные открытия и узнавать новое о местах, людях и их культуре, а гидам находить заинтересованных в этом путешественников.
	2021...2022	X5 Digital, ОКОЛО Продуктовый дизайнер	Повышаю ценность и привлекательность продукта для существующих и новых клиентов за счет дизайна. Работаю над достижение целей, решением проблем и повышением эффективности дизайн-команды: формирование дизайн-стратегии и способа ее реализации; найм, удержание и развитие дизайнеров; выстраивание и улучшение дизайн-процессов; налаживание коммуникации; повышение дизайн-грамотности в компании.
	2019...2021	N1 Недвижимость Ведущий продуктовый дизайнер	Развивал региональный классифайд недвижимости в моб. приложениях и вебе. Улучшали опыт покупателей и арендаторов, чтобы поиск недвижимости был простым, понятным и вызывал только положительные эмоции.
	2018...2019	Тинькофф Банк Старший продуктовый дизайнер	Нанимал и развивал дизайнеров, налаживал процесс работы и взаимодействия между дизайнерами и остальными командами. Формировал эстетическое и функциональное развитие дизайна продукта, и внедрял его.
	2017...2018	HockeyApp Менеджер продукта	Развивал внутреннюю систему обслуживания клиентов TCRM. Делали работу операторов проще и быстрее, а клиентов банка счастливее. Подключали к системе департаменты обслуживания частных и юридических лиц. Интегрировали систему с телефонией и поддержкой по чату.
	2016...2017	33 Слона + АИЖК Продуктовый дизайнер	Также участвовал в развитии admin-системы методистов, которые формируют сценарии поведения операторов при обслуживании клиентов в TCRM.
	2015...2016	EMEX, SmartBe Продуктовый дизайнер	Развивал и поддерживал личный кабинет агентств недвижимости, рабочий MVP которого запустили за 2 месяца. Помогали риелторам заключать эксклюзивные сделки и продавать объекты недвижимости быстрее.
	2011...2015	Two Folks Веб-дизайнер и программист	Перерабатывал и развивал внутреннюю admin-систему для разных отделов и ролей пользователей. Ускоряли, оптимизировали и делали работу отделов компаний проще и прозрачнее.
Повышение квалификации	2023	Прошел курс «Паттерны дизайн-менеджмента» Юрия Ветрова.	
	2015	Окончил две ступени в Школе дизайнеров бюро Артёма Горбунова.	

